Игрок:

1. Имя игрока
2. Цвет игрока
3. Роль игрока (Название, Описание, Команда, Цели)
4. Статус игрока (Жив, Мертв и т.д.)
5. Инвентарь (Содержит предметы)
6. Эффекты (Содержаться эффекты)

Роль игрока:

1. Название
2. Описание
3. Команда (Мирные, Мафия, Третья сторона)
4. Цели (Тег, Игрок)
5. Способности (Название, Кол-во использований, Фаза использования, Тег)

Способность:

1. Название
2. Кол-во использований
3. Фаза использования
4. Тег (для связок)

Цель:

1. Название тега
2. Имя игрока

Предмет:

1. Название
2. Описание
3. Тег (Дает понятие о связках и свойствах)

Эффект:

1. Название
2. Владелец эффекта (кто наложил)
3. Длительность эффекта (просто длительность)
4. Тег (Дает понятие о связке и свойствах)

Город:

1. Кол-во живых игроков
2. Пул ролей в игре
3. Счетчик фаз (всех)
4. Счетчик дня
5. Счетчик ночи
6. Чат мафии
7. Массив голосов жителей
8. Массив голосов мафии
9. Массив игроков на убийство
10. Массив мертвых игроков
11. Настройки

Настройки:

1. Пропуск первой ночи
2. Таймер ночи
3. Таймер дня
4. Таймер голосования
5. Разрешить мертвым говорить в игре
6. Админ-режим

XML:

|  |  |
| --- | --- |
| AbilityMenu\_Open(color) | Открыть меню способностей |
| AbilityMenu\_Close(color) | Закрыть меню способностей |
| AbilityMenu«Color» | Элемент меню способностей |
| HideAllButton«Color» | Элемент для сокрытия всего UI |
| PhaseTimeZone«Color» | Элемент для показа фазы и времени |
| RoleMenu\_Open(color) | Открыть меню игроков |
| RoleMenu\_Close(color) | Закрыть меню игроков |
| RoleMenu«Color» | Элемент для показа меню игроков |
| SettingMenu | Элемент для настроек выбора ролей и доп. настроек |
| UIMenu«Color» | Элемент для роли, чата, описания UI |
| VotePage«Color» | Элемент для листа голосования |